Treffen Montag 17.12.2018

Sprintreview

Stellvertretend für Sprint Nr. 4 da am Tag der Messe kein protokolliertes Meeting stattfand.

Sprint Nr. 5 hat zu diesem Zeitpunkt bereits begonnen.

Beginn: 14:00

Ende: 14:26

Anwesenheit: Lukas hat sich abgemeldet, Youssef hat sich abgemeldet

Rückblickend auf Messe und Sprint:

Ziele bis zur Messe wurden weitestgehend erreicht leider haben wir es nicht geschafft ein vorprogrammiertes Spiel mit dem Beobachter zu präsentieren sondern haben stattdessen über ein

Debug-Tool die Visualisierung der Steine auf dem Feld gezeigt.

Wir konnten jedoch bereits live die Connectivität mit unserem Server präsentieren was auch über das Lokale Netzwerk auf einem separaten Laptop funktioniert hat.

Die Ausrichter GUI, mit welcher man Spiele erstellen konnte, wurde ebenfalls vorgeführt.

Es hat sich jedoch keine Gruppe dazu entschieden unser Produkt zu kaufen.

Das Dev-Ops Dokument ist bis auf ein paar Probleme mit Formatierung und fehlenden Texten weitestgehend ohne große Schwierigkeiten rechtzeitig zur Messe fertiggestellt und mit aktuellen Screenshots der Komponenten zur Verdeutlichung versehen.

Protokoll für weiteres Vorgehen:

PO braucht von allen IMT Login für GIT und Slack Nutzung des Teams der gekauften Software

- Alle sollen heute Abend gucken ob sie dann Zugriff haben.

Die betroffenen Leute haben sich in Android Studio eingelesen.

Jan und Maximilian haben Move Validation soweit fertig.

- noch Tests schreiben und kleine interne Erweiterungen

Lukas Fortschritt Server steht im Slack

Houman und Youssef haben Observer soweit fertig nur noch kleinen Änderungen an Kartenverteilung und kleinere Änderungen an Timer

Mittwoch Treffen ersetzt das Freitagstreffen Treffen wird auf 12:00 Uhr vorverlegt Treffen in N

Raum N4.206 (Freitagstreffen Raum)